TIPY MISTRA HRY

🧩 Fáze D - Debrief a reflexe

🕓 Doba trvání: Tato fáze může být vedena jako diskuse vsedě, neformální skupinový rozhovor nebo kruh reflexe ve stoje.

🎯Účel oznámení:

Cíl: pomoci účastníkům zamyslet se nad tím, co zažili.
Identifikovat dovednosti, které využili.
Propojit získané poznatky s reálnými situacemi (podnikání, marketing, mládežnické iniciativy).
Ocenit jejich úsilí a oslavit úspěch.

🎙️ Role mistra hry (vystupuje z role CEO):

- Začněte tím, že poděkujete skupině a řeknete něco jako:
- "Únikové hry jsou zábavné - ale jsou také účinným nástrojem učení. Pojďme si na chvíli promluvit o tom, co se v nich vlastně stalo."

TIPY MISTRA HRY

❓ Navrhované otázky k diskuzi

📝 Volitelné: Formulář pro rychlou zpětnou vazbu

Může se jednat o jednoduchý formulář se třemi otázkami, který se vyplňuje individuálně (v případě zájmu anonymně):

1. Nejzajímavější částí hry bylo: _____
2. Dnes jsem se dozvěděl, že... _____
3. Jak byste tyto dovednosti využili v reálném životě?

(Pro zajímavost můžete uvést i emotikony nebo hodnocení 1-5 hvězdiček.)

🎁 Nepovinná závěrečná úprava:

- Dejte každému týmu "Certifikát o útěku" nebo zábavnou samolepku.
- Pořiďte týmovou fotografii s nápisem: "Unikli jsme díky tomu, že jsme se rozhodovali dle hodnot!"